

JavaEE实训课程体系

JavaEE Training Course System



二周方案建议书

[Version v5.0]

文档编号: QFJE-J002

做
真
实
的
自
己

用
良
心
做
教
育

一、 实训内容概述

案例名称：JavaEE 回购网项目实战案例

案例简介：java 回购网项目，使用 mvc 模式，没有使用到框架，实现了首页预览，注册登录验证，属性选择三级联动，价格预估，购物车查询，购物车结算，订单跟踪，省市区三级联动，商品放大镜查看。

授课时长：36 课时

学习目标：掌握 HTML5、CSS、JS 等前端技术，熟悉应用 servlet、JDBC、SQL、Ajax 等后台技术；掌握 Java 高级 IO 流技术，熟悉掌握上传、下载技术

二、 实训目的

实训主要是锻炼学生的操作能力，把学习的理论知识运用于实践当中，并且让学生检验书本上理论的正确性，有利于融会贯通。同时，也能开拓视野，完善学生的知识结构，达到锻炼能力的目的。实训是为了让学生对专业知识形成一个客观，理性的认识，从而不与社会现实相脱节。并且通过对实际开发的模拟训练，让学生把学到的知识点付诸实战，这样可以让学生最大程度的体验实际开发的流程，完成理论到认知的全过程。

三、 实训形式

实训形式以循序渐进的方式，实训包括基础巩固，主体深入，扩展学习三大内容。通过对基础知识的深入讲解，汇总实践，巩固学生的基础。

案例的讲解，并带领学生编写程序，让学生了解案例需要使用的技术。并且引导学生，激发学生对编程的热爱。

实战讲解，带领学生编写实战案例，让学生学习当下开发使用的技术，让其能力达到工作级水平。

实战，让学生以组为单位体验实际开发过程，讲师帮助学生完成开发。主要培养学生的动手动脑能力，从而达到把他们培养成为一名社会的 technical 人才。

四、 实训环境要求

PC 端环境要求:

PC 机器 CPU: i5 处理器 2.4GHz 以上

PC 机器内存: 4G 以上

开发环境要求:

开发软件: Eclipse、MyEclipse、IdeaIU 开发工具

服务器 : TomCat 8.0

数据库 : mysql5.0

运行工具: Google 浏览器或其他支持 HTML5 的浏览器

五、 实训课程计划

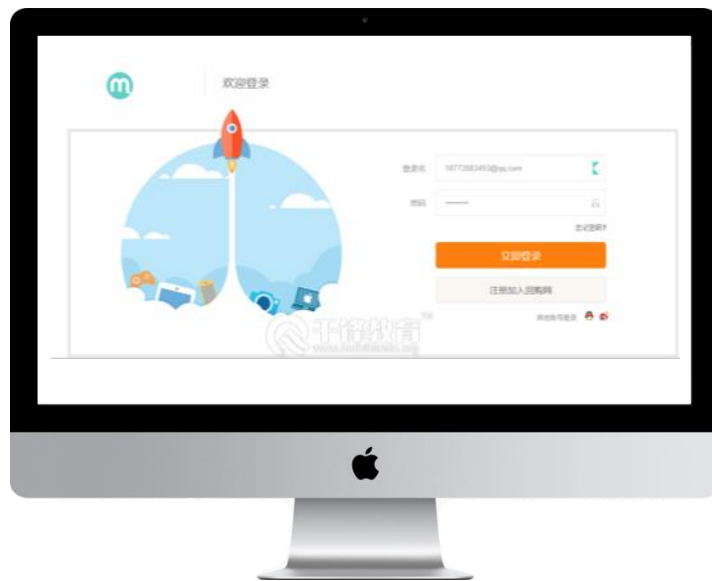
时间	课时	内容	授课方式
第一天	教学目标和要求: 通过回购网的教学,使学生学习环境搭建和 IDE 的使用;掌握技术,开发静态页面及使用 js 完成动画和部分静态数据展示和功能设计与实现		上机面授
	6 课时	1. 实训开班简介 2. 安装开发环境 3. IDE 创建项目、项目结构分层设计; 4. Html 标签、Css 样式、javascript 基础讲解 5. 使用 html、css 设计和编写回购网静态页面 6. 使用 javascript 实现回购网页面静态数据展示	
第二天	教学目标和要求: 通过讲解回购网个人博客 案例案例,让学生掌握 Java 技术 Servlet\jsp、EL 表达式和 Jstl 标签库、sql 语句,让学生掌握这些技术在实际项目的应用;培养学生渐进式培养学生通过需求来联想到具体技术进而来实现功能的开发;		上机面授
	6 课时	1. 回顾面向对象的基本概念并结合具体案例练习 2. 回顾集合和 IO 知识点以及 json 数据案例的整合 3. 讲解 mvc 分层机制,并完成每层的接口设计和实现 4. Servlet 技术实现数据接口(登录、注册、查询、搜索、更新、删除) 5. 配合 jstl 标签和 el 表达式进行数据展示	
第三天	教学目标和要求: 通过 讲解回购网案例,让学生掌握 JavaBean 实体类模型设计和封装;掌握 JDBC 连接池, DAO 数据库操作工具类的封装及 CRUD 接口类和实现类的设计、封装;		上机面授
	6 课时	1. 使用 JDBC 完成数据库的 curd 操作 2. 完成实体模型封装及关系 3. 根据业务功能完成 service 层接口的类设计、实现 4. 实现接口类并完成 service 函数及参数	

		5. 根据业务功能编写 service 层处理函数逻辑、返回 6. 完善项目功能，测试项目运行效果	
第四天	教学目标和要求： 通过讲解回购网案例，学习数据库结构、关系及模型的设计与实现，使用 dbutil 三方 jar 包，完成对象的封装查询、修改、删除；		
	6 课时	1. 封装 dbutil 对应的工具类，结合 c3p0 连接池完成具体的 curd 操作 2. 根据业务功能完成 DAO 层接口的类设计、实现 3. 封装 DAO 层 sql 语句的编辑及返回数据的处理 4. 根据实体模型关系优化 sql 及函数的复用性和重构 5. 编写测试用例，对单个模块功能进行单独测试	上机面授
第五天	教学目标和要求： 通过讲解回购网 案例，让学生掌握 Java 高级技术 Io 流，并学习使用上传、下载实现原理、讲解 ajax 异步加载、配合 jstl 标签和 eli 表达式进行数据展示		
	6 课时	1. 引入 commons-io 三方 jar 包，实现原生文件上传 2. 结合前端和后台实现数据的查询以及文件上传的显示 3. 使用 ajax 技术实现数据的异步加载和提交 4. 分析并讲解 post、get 请求方式的区别以及使用场景 5. 完善项目功能，测试项目运行结果	上机面授
第六天	教学目标和要求： 掌握 FormData 类的使用，讲解 session 的应用场景和生命周期、配合 jstl 标签和 eli 表达式进行数据展示		
	6 课时	1. 讲解 ajax 对于 formdata 类的使用机制， 2. 讲解 session 的应用场景了解生命周期 3. 讲解 session 存储用户信息以及用户信息的注销 4. 使用 session 结合项目，存储购物车信息，测试项目运行结果	上机面授
第七天	教学目标和要求： 通过讲解回购网 案例，讲解浏览器端的缓存 cookie 使用、引入三方图表插件		

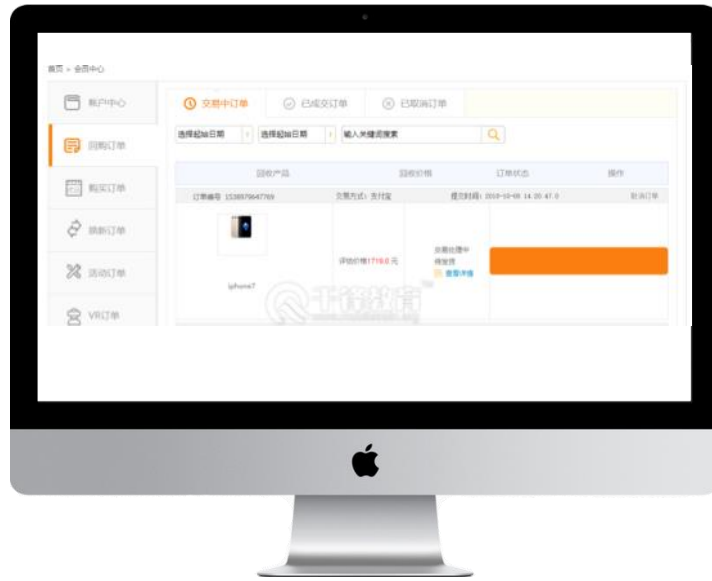
	echart 实现数据的可视化	
6 课时	<ol style="list-style-type: none"> 1. 讲解 cookie 的使用场景以及具体实现临时记录用户登录的密码 2. 引入学生学习 echart, 根据官网提供的 demo 完成数据可视化 3. 结合数据库数据查询, 实现订单数据可视化 4. 结合模糊查询, 查看不同类型产品订单数量和分析产品回购和销售情况 	上机面授
第八天	教学目标和要求: 结合前七天所学知识, 对回购网项目做整合	
6 课时	<ol style="list-style-type: none"> 1. 完善前端页面 2. 使用 jquery 完成页面动态效果的开发 3. 讲解 jquery 对于 ajax 的封装以及 js 方法的机制 4. 将项目涉及到的 jsp、servlet、jdbc、dbutil、ajax、jquery 技术所实现的案例进行整合 	上机面授
第九天	教学目标和要求: 在老师的指导下, 学生根据企业开发流程进行项目编写制作	
6 课时	<ol style="list-style-type: none"> 1. 项目选择 2. 项目分析、文档分析 3. 组员分工 4. 项目制作 	上机面授
第十天	教学目标和要求: 在老师的指导下, 学生根据企业开发流程进行项目编写制作	
6 课时	<ol style="list-style-type: none"> 1. 组员研发项目模块 2. 项目 BUG 测试 3. 项目整合 4. 项目说明 PPT 制作 	上机面授

第十一天	教学目标和要求： 小组项目答辩和项目 pk 评比、实训总结和案例提交	
	6 课时	1. 项目评比 2. 专家点评 3. 颁奖仪式 4. 感言总结 5. 案例提交 6 实训总结
		上机面授

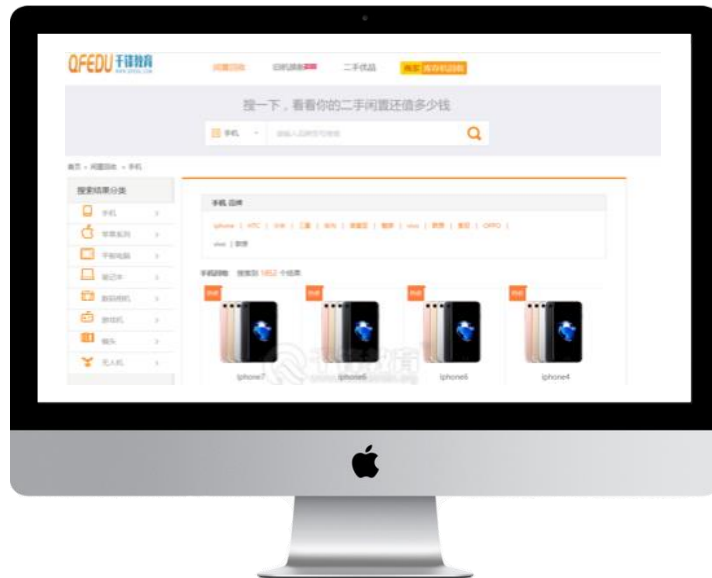
六、 实训项目演示



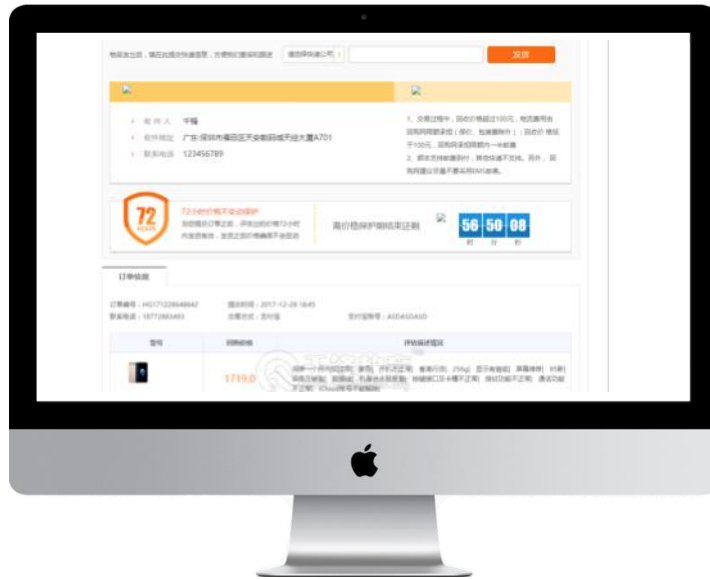
回购网一



回购网二



回购网 三



回购网 四



回购网 五

七、 实训考核评价标准

1. 实训结束后，针对项目内容会对学生项目进行考核答辩。
2. 结合整个实训过程中出现的情况、教师评分、技术评分等综合评定。得出学员的实训成绩，汇总成实训成绩报告。

3. 考核成绩得分：平时变现成绩*40% + 项目成绩*60% - 违纪扣分 + 奖励加分。
4. 小组成绩：团队成绩*20% + 个人成绩*80%。
5. 作息时间

时间	内容	备注
08:50	到实训教室	
8:50-9:00	签到	不得迟到，有考勤考核
9:00-11:30	上机授课	
12:00-13:50	午休	
13:50-14:00	签到	不得迟到，有考勤考核
14:00-17:30	上机授课	
19:00-21:00	晚自习时间	完成当天作业

6. 实训扣分：学员在实训期间基础份为：100分。学员的平时出勤情况以及在培训期间出现如下情况扣除相应的分数。

	迟到/早退	未完成任务	未签到
第一次	-5分	-5分	-20分
以后每次	-(5*n)分	-(5*n)分	-20分

八、实训管理体系

1. 实训的班级配备至少一名实训讲师，负责学生的项目指导和项目内容分析与讲解。
2. 实训的班级配备至少一名班主任，负责学生的日常生活规范，监督学生考勤及学习状态，保证实训的正常进行。
3. 实训的班级会按照规则制度严格执行，如有违纪学生将采取相应的修正措施。