

# 全栈HTML5实训课程体系

Full Stack HTML5 Training Course System



## 十一天实训方案建议书

[ Version v5.0 ]

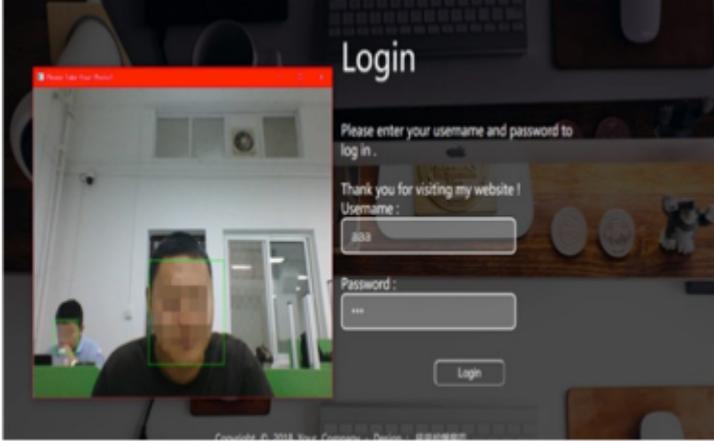
做  
真  
实  
的  
自  
己

用  
良  
心  
做  
教  
育

【文档编号：QFHL-H012】

北京千锋互联科技有限公司

## 一、 实训内容概述

案例名称	案例简介	效果图	课时
智能识别之人脸识别	体验由 baidu-ai 提供的通过 python 实现的人脸识别技术		8
植物大战僵尸	使用 html 标签、css 样式、JS、完成略复杂的游戏。随机出现僵尸，植物弹出子弹打倒僵尸。收集太阳，积攒能量，可以种植物。		16
京东官网	完成企业级项目应用的制作，实战京东官网，让学生体验企业级应用从设计到开发的全过程		24

## 二、 实训目的

实训主要是锻炼学生的操作能力,把学习的理论知识运用于实践当中,并且让学生检验书本上理论的正确性有利于融会贯通。同时,也能开拓视野,完善学生的知识结构,达到锻炼能力的目的。实训是为了让学生对专业知识形成一个客观,理性的认识,从而不与社会现实相脱节。并且通过对实际开发的模拟训练,让学生把学到的知识点付诸实战,这样可以让学生最大程度的体验实际开发的流程,完成理论到认知的全过程。

## 三、 实训形式

实训形式以循序渐进的方式,实训包括基础巩固,主体深入,扩展学习三大内容.通过对基础知识的深入讲解,汇总实践,巩固学生的基础.案例的讲解,并带领学生编写程序,让学生了解案例需要使用的技术.并且引导学生,激发学生对编程的热爱.实战讲解,带领学生编写实战案例,让学生学习当下开发使用的技术,让其能力达到工作级水平.实战,让学生以组为单位体验实际开发过程,讲师帮助学生完成开发.主要培养学生的动手动脑能力,从而达到把他们培养成为一名社会的 technical 人才

## 四、 实训环境要求

PC 端环境要求:

PC 机器 CPU: 1GHz 以上

PC 机器内存: 2G 以上

开发环境要求:

开发软件: HBuilder、Dreamweaver、Sublime Text 任选其一、pycharm

运行工具: Chrome、FireFox 等主流浏览器

## 五、 详细课程安排

日期	课时	内容概述	内容	方式
第一天	教学目标和要求: 掌握 python 的基本语法,熟练使用 python 的 6 种标准数据类型,分支结构与循环结构,以及 python 中常用的运算符.最后实现案例来灵活运用上述知识。			
	8 课时	Python 基础	1. Number、String 类型、List 列表、常用运算符详解 2. Dict、uple 类型详解、Set 类型详解 3. 循环结构与分支结构 4. 综合案例练习	上机授课

第二天	<b>教学目标和要求：</b> 了解爬虫的流程，熟悉 urllib 网络请求和 BeautifulSoup 的基本使用。		
	8 课时	爬虫	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 爬虫基本流程讲解、urllib 模块引入</li> <li>2. request 请求和 response 响应、BeautifulSoup 引入</li> <li>3. 使用 BeautifulSoup 进行 html 解析</li> <li>4. request.urlretrive 下载铃声</li> </ol>
第三天	<b>教学目标和要求：</b> 掌握分页爬取的方式，time 模块、mysql-connector、的使用，掌握 mysql 数据库的基本操作。		
	8 课时	数据化爬虫	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 设置 Headers, cookies 等请求参数</li> <li>2. 分页设置、数据爬取、python 连接数据库</li> <li>3. mysql-connector 库下载和引入</li> <li>4. 增删改查操作、获取爬取数据并插入数据库</li> <li>5. 修改星级的表现并根据星级查询对应数据条数</li> </ol>
第四天	<b>教学目标和要求：</b> 熟悉 baidu-aiip 的使用，初步体验人脸识别等智能识别的使用。		
	8 课时	人脸识别体验	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 文字识别、图片识别</li> <li>2. 人脸识别与人脸验证</li> </ol>
第五天	<b>教学目标和要求：</b> 学习 html 标签 css 样式 与 JS 的综合使用，详解综合开发。		
	8 课时	CSS+JavaScript 入门到精通	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. HTML5 知识体系、常用标签使用、3 种布局特性</li> <li>2. CSS 常用属性、过渡效果、动画、Animation 属性特点</li> <li>3. JavaScript 基本语法、关键字和保留字、变量</li> <li>4. 数据类型、函数、面向对象，函数的封装与调用</li> <li>5. 函数页面间传值、元素属性操作、JS 事件、JS 定时器</li> <li>6. 深入讲解 JavaScript、详解综合开发</li> <li>7. HTML+CSS+JavaScript 综合练习。</li> </ol>
第六天	<b>教学目标和要求：</b> 通过讲解植物大战僵尸的小游戏，让学生加深对面向对象的理解，掌握 JavaScript 面向对象的实现方式，同时渗透游戏引擎的实现原理。		
	8 课时	游戏开发--植物大战僵尸	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. JavaScript 面向对象开发、动画效果理论讲解。</li> <li>2. 体验游戏开发全过程、搭建游戏界面、讲解游戏逻辑</li> <li>3. 随机数，随机出现讲师。</li> </ol>

			<ol style="list-style-type: none"> <li>鼠标事件，移动植物，种植植物，喷出子弹</li> <li>子弹与僵尸碰撞，减少血量，僵尸消失</li> <li>随机出现阳光，收集阳光，种植植物</li> <li>Math 函数详解、控制流程语句详解</li> <li>总结游戏开发的特点、注意事项。</li> </ol>	
第七~九天	<b>教学目标和要求：</b> 综合练习 HTML+CSS+JavaScript+jQuery，让学生体验企业级应用开发的所有流程，从设计到制作的全过程。利用三天的时间，制作京东官网，在制作模仿中学习开发技巧。			
	24 课时	京东官网	<ol style="list-style-type: none"> <li>绘制思维导图，分析页面组成部分，制定开发计划</li> <li>京东官网框架搭建、导入第三方框架和图片素材</li> <li>绘制页面模块、填充模块内容、制作动画效果</li> <li>布局首页制作、tabBar 导航栏制作</li> <li>鼠标事件的 JavaScript 控制、控制流程制作</li> <li>瀑布流展示数据、自适应布局</li> <li>过滤选择器和数据展示、操作 DOM 对象深入学习</li> <li>实现页面动画效果、页面对话框效果实现</li> <li>页面之前数据传值、接口读取数据</li> <li>测试项目、修改 BUG、完善项目</li> <li>幻灯和分页效果处理</li> <li>利用 Python 框架写数据库后台</li> </ol>	上机授课
第十~十一天	<b>教学目标和要求：</b> 学生根据这一周学习的知识点，自己设计并制作一个产品，并且准备最后的项目答辩。有问题请教老师，讲师答疑，查缺补漏。			
	16 课时	制作项目	<ol style="list-style-type: none"> <li>学生自己总结这一周学习的知识点</li> <li>学生自己设计项目、制作项目</li> <li>准备实训结业项目答辩</li> <li>学生展示自己设计并制作的项目</li> <li>参加答辩、评委评分</li> <li>老师答疑</li> </ol>	上机授课

## 六、实训考核评价标准

1、实训结束后，针对项目内容会对学生进行项目考核答辩。

- 2、结合整个实训过程中出现的情况、教师评分、技术评分等综合评定。得出学员的实训成绩，汇总成实训成绩报告。
- 3、考核成绩得分：平时变现成绩\*40% + 项目成绩\*60% - 违纪扣分 + 奖励加分。
- 4、小组成绩：团队成绩\*20% + 个人成绩\*80%。

## 七、 作息时间

时间	内容	备注
08:50	到实训教室	
8: 50-9: 00	签到	不得迟到，有考勤考核
9: 00-11: 30	上机授课	
12: 00-13: 50	午休	
13: 50-14: 00	签到	不得迟到，有考勤考核
14: 00-17: 30	上机授课	
19: 00-21: 00	晚自习时间	完成当天作业

## 八、 实训管理体制

- 1、 实训扣分：学员在实训期间基础份为：100 分。学员的平时出勤情况以及在培训期间出现如下情况扣除相应的分数

	迟到/早退	未完成任务	未签到
第一次	-5 分	-5 分	-20 分
以后每次	- (5*n) 分	- (5*n) 分	-20 分

- 2、 实训的班级配备至少一名实训讲师，负责学生的项目指导和项目内容分析与讲解。
- 3、 实训的班级配备至少一名班主任，负责学生的日常生活规范，监督学生考勤及学习状态，保证实训的正常进行。
- 4、 实训的班级会按照规则制度严格执行，如有违纪学生将采取相应的修正措施。