**山东农业大学**

**第三届IT创意设计大赛活动方案**

1. **活动目的**

为全面推进大学生素质教育，培养大学生的创新意识和团队意识，增强大学生的综合素质和创新能力，提高大学生参与IT创意设计的热情和勇于实践的科学精神，引领IT概念潮流，启迪IT产业发展灵感，让未来IT产品更加富有个性、更加人性化，更好地服务于我们的生活。特举办山东农业大学第三届IT创意设计大赛。

**二、活动主题**

创意IT新概念 设计信息新时代

**三、组织机构**

主办单位：学工处 校团委 教务处

承办单位：信息科学与工程学院

**四、活动时间**

2016年10月13日——2016年12月10日

**五、参赛对象及形式**

山东农业大学全体在校本科生，以个人或团队（不超过5人）的形式参赛。

**六、参赛作品要求及提交说明**

1.参赛作品必须是属于IT领域的概念设计。作品的形式不限，可以是软件、网站、移动应用、游戏、动画等作品；也可以是利用IT技术而实现的，能够更好地服务于我们学习、工作、生活的未来产品或方案；亦或是与电脑、手机等相关的未来IT产品。

2.**必交材料：**①第三届IT创意设计大赛设计书（见“附件1”）。

②作品介绍PPT，要求以 .ppt或者 .pptx的格式提交。

3.选交材料：①完成或开发中的作品（应用程序及安装包、网站源码、多媒体作品）；②需求分析说明书等开发文档、应用程序安装使用说明等产品文档；③作品介绍视频（不超过5分钟）；④参赛团队认为可以用于展示作品的其他材料。

4. 视频需要明确体现出参赛作品是如何满足各项参赛要求和评分标准的，介绍视频必须包括对已完成项目进行真实演示的部分。其他各类文档可以以 .doc、 .pdf的格式提交。

5.项目设计书、作品介绍PPT及相关材料以“学院-作品名称-团队名称-负责人及联系电话”形式命名并打包为.zip格式，并以学院为单位发送至邮箱sdauitc@163.com，上交截止时间为2016年11月12日。

（活动方案及计划书下载地址：http://xinxi.sdau.edu.cn ）

**七、活动安排**

**（一）部署发动开展**（10月13日—11月12日）

发放活动通知和邀请函，依托网络、展板、海报等媒介发布大赛信息。

各学院引导学生主动参与活动，落实参赛学生的报名情况，跟进参赛作品的设计进度，提醒参赛团队按时提交作品（每个学院至少推荐3份）。最终以学院为单位于11月12日前将各参赛队的项目设计书（见“附件1”）、作品介绍PPT及其他相关材料发送至sdauitc@163.com。

**（二）作品初评**（11月13日-11月14日）

收集、整理参赛作品的项目设计书及作品介绍PPT，组织成立初赛评选组，对征集到的参赛作品进行初步的甄选，选出创意新颖的参赛作品。

**（三）优秀作品完善**（11月15日-11月22日）

甄选出优秀的参赛作品后，邀请专家对相关参赛团队做详细指导，进一步完善相关作品。

**（四）作品复评**（11月23日）

优秀作品需完善“作品介绍PPT”，参加复赛评选。复赛评选组审核做作品介绍PPT，评委现场提问作品相关问题，由参赛者进行答辩。评奖委员会根据评分标准，评选出6份作品获得三等奖，另评选出6份作品晋级决赛。

**（五）作品终评**（12月10日）

复评入围的团队依据“作品介绍PPT”进行演讲，向评委和观众讲解自己团队的作品。评奖委员会根据评分标准，对复评入围的作品进行逐一打分评选，由组委会讨论确定最终获奖作品并公布结果。

**（六）颁奖**（12月10日）

展示获奖作品，举行颁奖仪式，组委会为获奖人员颁发奖品。

**（七）拓展活动**

 组织获奖团队开展互动交流活动，利用各种媒体平台宣传大赛成果，展示获奖作品，集结出版获奖作品资料，引导获奖者与企业对接，使优秀的设计成果能够投向市场。

**八、奖项设置**

 大赛设一等奖2个、二等奖4个、三等奖6个、优秀奖若干。

注：如有改动，另行通知。最终解释权归信息学院团委。

 2016年10月12日